

Dispense di
Matematica–Analisi Matematica

Riccarda Rossi

Corso di Laurea in Disegno Industriale

Università degli Studi di Brescia

Anno Accademico 2009/2010

Capitolo 1

Nozioni preliminari

1.1 Elementi di logica matematica

Una condizione basilare per poter apprendere la matematica è acquisire correttamente il cosiddetto “linguaggio matematico”. In effetti, in matematica la verifica di un’affermazione non avviene sperimentalmente, ma dandone una dimostrazione, e dimostrare un’affermazione (in questo contesto si usa anche il termine *tesi*) significa provarne la verità facendola discendere, attraverso una catena di passaggi logici, da un altro asserto (*ipotesi*), di cui si presuppone la verità. Per poter effettuare correttamente questi passaggi (cioè sviluppare il *processo deduttivo*), è necessario impiegare rigorosamente un linguaggio che non ammetta ambiguità. Tale è il linguaggio matematico, basato sulla logica, della quale è opportuno apprendere i primi rudimenti.

1.1.1 Proposizioni e predicati

Gli oggetti basilari della logica sono le proposizioni.

Definizione 1.1.1 (Proposizione). *Chiamiamo proposizione una frase di senso compiuto della quale si può inequivocabilmente dire se è vera o falsa. Denotiamo la generica proposizione con i simboli \mathcal{P} o \mathcal{Q} .*

- Esempio 1.1.2.**
1. \mathcal{P}_1 : “Quest’aula contiene solo studenti di Disegno Industriale” (VERA);
 2. \mathcal{P}_2 : “Ogni anno, il 17 Settembre a Cremona nevicava” (FALSA);
 3. \mathcal{P}_3 : “Che ora è?” (NON È UNA PROPOSIZIONE);
 4. \mathcal{P}_4 : $1 + 1 = 2$ (VERA);
 5. \mathcal{P}_5 : “11 è un numero dispari” (VERA);
 6. \mathcal{P}_6 : “60 è un numero primo¹” (FALSA).....

¹cioè un numero naturale $n > 1$ i cui unici divisori sono 1 e n .

Definizione 1.1.3 (Predicato). *Chiamiamo predicato una frase di senso compiuto che contiene una o più variabili libere. Denotiamo con i simboli $\mathcal{P}(x)$ o $\mathcal{Q}(x)$ un predicato dipendente dalla variabile x , (con $\mathcal{P}(x, y)$ o $\mathcal{Q}(x, y)$ un predicato dipendente dalle variabili x, y , con $\mathcal{P}(x, y, z)$ o $\mathcal{Q}(x, y, z)$ un predicato dipendente dalle variabili x, y, z, \dots)*

Chiaramente, il valore di verità del predicato $\mathcal{P}(x)$ ($\mathcal{P}(x, y), \dots$, risp.) dipende dal valore assunto dalla variabile x (da x, y, \dots , risp.). Per trasformare un predicato $\mathcal{P}(x)$ in una proposizione \mathcal{P} , è quindi sufficiente assegnare un valore alle variabili libere.

Esempio 1.1.4. 1. $\mathcal{P}_1(x)$: “L’aula x contiene solo studenti di Disegno Industriale”;

2. $\mathcal{P}_2(x, y)$: “Ogni anno, nel giorno x e nel luogo y nevicava”;

3. $\mathcal{P}_3(x, y)$: $x + y = 2$;

4. $\mathcal{P}_4(x)$: “ x è un numero dispari”;

5. $\mathcal{P}_5(x)$: “ x è un numero primo”.....

1.1.2 Quantificatori

Un altro modo per rendere i predicati degli oggetti a cui attribuire in modo inequivocabile un valore di verità/falsità è usare i cosiddetti *quantificatori*:

- \forall : che si legge *Per ogni* (**quantificatore universale**);
- \exists : che si legge *Esiste* (**quantificatore esistenziale**);
- $\exists!$: che si legge *Esiste ed è unico*.

Esempio 1.1.5. 1. Consideriamo il predicato “Per ogni numero naturale n , n è primo”. Pur dipendendo da una variabile n , a questo predicato si può attribuire inequivocabilmente il valore VERO/FALSO, e quindi è di fatto una proposizione. In questo caso, ovviamente tale proposizione è FALSA;

2. “Esiste un numero naturale n tale che n è primo” (VERA);

3. “Ogni numero dispari è divisibile per 3” (FALSA).

Osservazione 1.1.6. Si noti che

- \exists significa *Esiste almeno uno*,
- $\exists!$ significa *Esiste ed è unico*.

Per esempio:

In alcune zone dello Utah (Stati Uniti) nelle quali è tollerata la poligamia, ogni uomo ha almeno una moglie, mentre ogni donna ha un unico marito.

Osservazione 1.1.7 (Attenzione all’ordine dei quantificatori). In una proposizione/predicato, è essenziale l’ordine con cui compaiono i vari quantificatori. In altri termini, invertire l’ordine di due quantificatori, di diverso tipo, adiacenti, può alterare, anche pesantemente, il senso della frase. Ad esempio:

- *In ogni luogo c'è almeno un giorno all'anno in cui piove*, che si può scrivere più sinteticamente come

$$\forall \text{luogo} \quad \exists \text{giorno all'anno: piove}$$

(e questa proposizione è VERA). Invertendo l'ordine dei quantificatori si ottiene

$$\exists \text{giorno all'anno: } \forall \text{luogo} \quad \text{piove,}$$

cioè *C'è almeno un giorno all'anno tale che in ogni luogo piove*, che è FALSA.

- A volte la distinzione è più sottile, anche se significativa:

In questo libro giallo, per ogni assassinio commesso esiste un unico colpevole,

da confrontarsi con

In questo libro giallo, esiste un unico colpevole per ogni assassinio commesso.

- Partiamo da una affermazione FALSA: *Esiste un numero intero più grande di ogni altro numero intero*, cioè

$$\exists y \text{ numero intero: } \forall \text{intero } x \quad y > x.$$

Invertendo l'ordine dei quantificatori otteniamo

$$\forall \text{intero } x \quad \exists y \text{ numero intero: } \quad y > x,$$

che è VERA.

1.1.3 Connettivi logici

I connettivi logici che ora introduciamo trasformano una o più proposizioni/predicati in altre proposizioni/predicati, **il cui valore di verità dipende dai valori di verità delle proposizioni di partenza.**

NON (negazione): *questo connettivo trasforma una data proposizione \mathcal{P} (predicato $\mathcal{P}(x)$) nella proposizione $\text{non}(\mathcal{P})$ (nel predicato $\text{non}(\mathcal{P}(x))$), che ha contenuto contrario a $\mathcal{P}(\mathcal{P}(x))$.*

Ad esempio: “Oggi piove” diventa “Oggi non piove”.

- Una sola fra \mathcal{P} e $\text{non}(\mathcal{P})$ è vera: vale cioè il principio del terzo escluso²
- L'operatore di negazione, applicato due volte, si elide, cioè

$$\text{non}(\text{non}(\mathcal{P})) = \mathcal{P}.$$

Ad esempio: “Non è vero che Bin Laden non sia un criminale” = “Bin Laden è un criminale”.

E (congiunzione): *date due proposizioni \mathcal{P} e \mathcal{Q} , (due predicati $\mathcal{P}(x)$ e $\mathcal{Q}(x)$),*

$$\mathcal{P} \text{ e } \mathcal{Q}$$

è la proposizione nella quale valgono sia la prima, sia la seconda.

Quindi, “ \mathcal{P} e \mathcal{Q} ” è vera se e solo se sia \mathcal{P} sia \mathcal{Q} sono vere.

Ad esempio: “Oggi piove e fa freddo”.

²che caratterizza la cosiddetta logica bivalente, alla base dei calcolatori elettronici.

O (disgiunzione): *date due proposizioni \mathcal{P} e \mathcal{Q} , (due predicati $\mathcal{P}(x)$ e $\mathcal{Q}(x)$),*

$$\mathcal{P} \text{ o } \mathcal{Q}$$

è la proposizione nella quale vale almeno delle due.

Quindi, “ \mathcal{P} o \mathcal{Q} ” è vera se e solo almeno una fra \mathcal{P} o \mathcal{Q} è vera.

Si noti che, scrivendo $\mathcal{P} \text{ o } \mathcal{Q}$, non escludo che siano vere entrambe: in ogni caso, almeno una delle due lo è. Per esempio: se dico che “Ogni mio cugino gioca o a tennis o a basket”, non escludo di avere un cugino molto sportivo che gioca sia a tennis, sia a basket.

\implies (implicazione): *date due proposizioni \mathcal{P} e \mathcal{Q} , (due predicati $\mathcal{P}(x)$ e $\mathcal{Q}(x)$), il connettivo implicazione crea la nuova proposizione $\mathcal{P} \implies \mathcal{Q}$, che si legge*

- “ \mathcal{P} implica \mathcal{Q} ”,
- “se \mathcal{P} , allora \mathcal{Q} ”.

e che ha il seguente significato: se \mathcal{P} è vera, anche \mathcal{Q} è vera.

Ad esempio:

- “Se l’acqua viene portata alla temperatura di 0 gradi celsius, allora si ghiaccia.”
- “Se un numero naturale n è divisibile per 4, allora n è pari.”
- “Se una figura piana è un quadrato, allora le sue diagonali sono perpendicolari.”
- $3x + 5 = 17 \implies x = 4$.

Si usano anche le seguenti locuzioni per esprimere $\mathcal{P} \implies \mathcal{Q}$:

- “ \mathcal{P} è condizione sufficiente per \mathcal{Q} ”³,
- “ \mathcal{Q} è condizione necessaria per \mathcal{P} ”⁴.

Ad esempio, la proposizione

“Se fa freddo, accendo il riscaldamento.”

si riesprime come

“Condizione sufficiente affinché io accenda il riscaldamento è che faccia freddo.”

Non si confonda mai “condizione sufficiente” con “condizione necessaria”: per esempio, la proposizione “se passo l’esame di matematica, domani sera ti porto al cinema” equivale a “condizione sufficiente per portarti al cinema è che domani io passi l’esame di matematica”, ed equivale anche a “portarti al cinema è condizione necessaria per la mia promozione all’esame di matematica.” Ha tutt’altro significato la proposizione “Portarti al cinema è una condizione sufficiente affinché io passi l’esame di matematica domani”!!!!

\iff (doppia implicazione): *date due proposizioni \mathcal{P} e \mathcal{Q} , (due predicati $\mathcal{P}(x)$ e $\mathcal{Q}(x)$), il connettivo doppia implicazione crea la nuova proposizione $\mathcal{P} \iff \mathcal{Q}$, che equivale a*

$$\mathcal{P} \implies \mathcal{Q} \text{ e } \mathcal{Q} \implies \mathcal{P}$$

e che si legge “ \mathcal{P} equivale a \mathcal{Q} ”. In altri termini, la proposizione $\mathcal{P} \iff \mathcal{Q}$ è vera quando \mathcal{P} e \mathcal{Q} hanno lo stesso valore di verità (cioè sono entrambe vere o entrambe false). Altre locuzioni sono

³in altri termini, è sufficiente che valga \mathcal{P} affinché valga anche \mathcal{Q} .

⁴in altri termini, se vale \mathcal{P} , necessariamente deve valere anche \mathcal{Q} .

- “ \mathcal{P} è condizione necessaria e sufficiente per \mathcal{Q} ”,
- “ \mathcal{P} se e solo se \mathcal{Q} ”.

Ad esempio:

- “Condizione necessaria e sufficiente affinché il Brescia vinca contro l’Atalanta è che il Brescia segni un numero di gol strettamente maggiore dell’Atalanta”;
- Dati due numeri reali a e b , si ha

$$a \cdot b = 0 \iff a = 0 \text{ o } b = 0.$$

1.1.4 Negazione di proposizioni con quantificatori e connettivi

Apprendiamo alcune regole **fondamentali** per

Negare proposizioni/predicati contenenti quantificatori:

NON (\forall) = \exists **NON**

cioè si hanno le seguenti equivalenze

$$\begin{aligned} \text{non } (\forall x \mathcal{P}(x)) &\iff \text{“non è vero che } \mathcal{P}(x) \text{ è sempre vera”} \\ &\iff \text{“c’è almeno un } x \text{ per il quale } \mathcal{P}(x) \text{ è falsa”} \\ &\iff \exists x : \text{non}(\mathcal{P}(x)). \end{aligned}$$

Ad esempio:

- “Non è vero che ogni ragazzo di questa classe è senza gli occhiali”, cioè “Esiste un ragazzo in questa classe che porta gli occhiali”;
- la negazione di “In Irlanda tutti i giorni dell’anno piove” è la proposizione “C’è almeno un giorno all’anno in Irlanda in cui non piove”.
Quindi, **per negare che una proprietà sia verificata universalmente bisogna esibire un esempio in cui essa non sia verificata:** si parla allora di un controesempio.

NON (\exists) = \forall **NON**

cioè si hanno le seguenti equivalenze

$$\begin{aligned} \text{non } (\exists x \mathcal{P}(x)) &\iff \text{“non è vero che esiste un } x \text{ per cui } \mathcal{P}(x) \text{ è vera”} \\ &\iff \text{“per ogni } x \mathcal{P}(x) \text{ è falsa”} \\ &\iff \forall x : \text{non}(\mathcal{P}(x)). \end{aligned}$$

Ad esempio:

- “Non esiste nessuno stato europeo il cui nome inizi per z ”, cioè “Tutti gli stati europei hanno nomi che iniziano per lettere diverse da z ”;
- La negazione di “ $\exists x > 2 : x^2 \leq 4$ ” (FALSA) è “ $\forall x > 2, x^2 \geq 4$ ” (VERA).

NON $(\forall + \exists) = \exists + \forall$ **NON**

cioè si hanno le seguenti equivalenze

$$\begin{aligned} \text{non } (\forall x \exists y : \mathcal{P}(x, y)) &\iff \text{“non è vero che per ogni } x \text{ esiste un } y \text{ tale } \mathcal{P}(x, y) \text{ è vera”} \\ &\iff \text{“esiste un } x \text{ per il quale è falso che [esiste un } y \text{ tale } \mathcal{P}(x, y) \text{ è vera]}” \\ &\iff \text{“esiste un } x \text{ per il quale per ogni } y \mathcal{P}(x, y) \text{ è falsa”} \\ &\iff \exists x : \forall y \text{ non}(\mathcal{P}(x, y)). \end{aligned}$$

Ad esempio: “È falso che ogni padre bresciano abbia almeno una figlia bionda” equivale a “esiste un padre bresciano tale che tutte le sue figlie non sono bionde”..

NON $(\exists + \forall) = \forall + \exists$ **NON**

Ad esempio, la proposizione⁵

“Non (esiste un numero naturale x tale che per ogni naturale y si abbia $y \leq x$)”

è equivalente a

“per ogni numero naturale x esiste un numero naturale y tale che si abbia $y > x$ ”.

Negare proposizioni/predicati contenenti connettivi:

$\text{non}(\mathcal{P} \text{ e } \mathcal{Q}) = [\text{non}(\mathcal{P}) \text{ o } \text{non}(\mathcal{Q})]$

Per esempio: “Non è vero che entrambe le figlie del medico sono alte” equivale a “Almeno una delle due figlie del medico non è alta”.

$\text{non}(\mathcal{P} \text{ o } \mathcal{Q}) = [\text{non}(\mathcal{P}) \text{ e } \text{non}(\mathcal{Q})]$

Per esempio: “Non è vero che mio fratello, a cena, mangia carne o pesce” equivale a “A cena, mio fratello non mangia né carne, né pesce”.

$\text{non}(\mathcal{P} \implies \mathcal{Q}) = [\mathcal{P} \text{ e } \text{non}(\mathcal{Q})]$

Ad esempio: “È falso che Lucia, se prende correnti d’aria fredda, si ammala” equivale a “Lucia prende correnti d’aria fredda e non si ammala”.

Infine, osserviamo che

$$\text{l'implicazione } \mathcal{P} \implies \mathcal{Q} \text{ è equivalente a } [\text{non}(\mathcal{Q}) \implies \text{non}(\mathcal{P})]. \quad (1.1.1)$$

In altri termini, dire $\mathcal{P} \implies \mathcal{Q}$, cioè “ \mathcal{Q} è condizione necessaria per \mathcal{P} ”, è equivalente a dire “se non vale \mathcal{Q} , non può valere neppure \mathcal{P} ”.

1.1.5 La dimostrazione per assurdo

L’equivalenza (1.1.1) è alla base della cosiddetta *dimostrazione per assurdo*.

Vogliamo dimostrare che, se assumiamo come vera una data ipotesi \mathcal{P} , allora vale la tesi \mathcal{Q} , cioè che $\mathcal{P} \implies \mathcal{Q}$. Ciò è equivalente a dimostrare che $\text{non}(\mathcal{Q}) \implies \text{non}(\mathcal{P})$. Allora, nella dimostrazione per assurdo si procede così: si parte dall’ipotesi \mathcal{P} , e si nega la tesi che si vuole dimostrare, cioè $\text{non}(\mathcal{Q})$. Dopodiché si sviluppa un ragionamento che porterà a dedurre

⁵che esprime la cosiddetta “proprietà archimedea” dei numeri naturali.

da $\text{non}(\mathcal{Q})$ che vale $\text{non}(\mathcal{P})^6$. Ma \mathcal{P} e $\text{non}(\mathcal{P})$ non possono sussistere contemporaneamente. Quindi $\text{non}(\mathcal{P})$ è FALSA. Abbiamo quindi provato che, assumendo $\text{non}(\mathcal{Q})$, si è giunti a $\text{non}(\mathcal{P})$ (FALSA). Ma allora anche $\text{non}(\mathcal{Q})$ è FALSA.

Per esempio, dimostriamo il seguente

Teorema 1.1.8. Ipotesi: *a e b sono due numeri naturali strettamente positivi, il cui prodotto è un numero dispari.*

Tesi: *Sia a sia b sono numeri dispari.*

Dimostrazione. Per assurdo, supponiamo che valga l'ipotesi e neghiamo la tesi: quindi

$$a \cdot b \text{ è un numero dispari e almeno uno fra } a \text{ o } b \text{ non è dispari.}$$

Per esempio supponiamo che a sia pari⁷. Quindi $a = 2p$, ove p è un numero naturale strettamente positivo. Ma allora $a \cdot b = 2p \cdot b$, quindi $a \cdot b$ è un intero pari, contro la nostra ipotesi. Assurdo, quindi vale la tesi. \square

1.2 Elementi di teoria degli insiemi

Chiamiamo *insieme* una certa entità composta di oggetti elementari. Sinonimi di *insieme* sono i termini: *collezione*, *famiglia*, *classe*. Gli oggetti che costituiscono un insieme sono detti *elementi*.

Notazioni. Useremo:

- una lettera maiuscola (ad es.: $A, B, C \dots$) per denotare un dato insieme,
- lettere minuscole (ad es.: $a, b, c, x \dots$) per denotare gli elementi di insieme.

Dati x ed E ,

- $x \in E$ significa “ x appartiene ad E ”,
- $x \notin E$ significa “ x non appartiene ad E ”.

Il simbolo \emptyset denota l'insieme privo di elementi, detto *insieme vuoto*.

Chiamiamo *cardinalità* di un insieme il numero dei suoi elementi.

Descrizione degli insiemi. È possibile descrivere un generico insieme in due modi:

1. elencandone tutti gli elementi, con ciascun elemento indicato una sola volta, ad es. $A = \{-1, 1\}$. Si noti che l'ordine con cui si elencano gli elementi è inessenziale, pertanto

$$A = \{-1, 1\} = \{1, -1\}.$$

Si noti che A ha cardinalità 2.

Ulteriori esempi sono i seguenti insiemi numerici:

- (a) $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, \dots\}$: l'insieme dei *numeri naturali*;

⁶o che vale un'altra affermazione \mathcal{R} che sappiamo essere FALSA.

⁷procederemmo analogamente se supponessimo b pari.

- (b) $\mathbb{Z} = \{\dots, -7, -6, -5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, \dots\}$: l'insieme dei *numeri interi*;
- (c) $P = \{0, 2, 4, 6, \dots\}$: l'insieme dei *numeri naturali pari*.

Si noti che \mathbb{N} , \mathbb{Z} e P hanno infiniti elementi: in tal caso si dice che hanno *cardinalità infinita*.

2. Oppure si può descrivere un insieme come la famiglia di tutti gli elementi verificanti una certa proprietà (o predicato). In altri termini, dato un insieme ambiente \mathcal{U} e una proprietà \mathcal{P} , possiamo definire un insieme \mathcal{A} come la famiglia di tutti gli elementi $x \in \mathcal{U}$ che rendono vera la proprietà \mathcal{P} , cioè gli x per i quali vale $\mathcal{P}(x)$ ⁸:

$$\mathcal{A} := \{x \in \mathcal{U} : \mathcal{P}(x)\} .$$

Ad esempio,

- $\mathcal{A}_1 = \{x \in \mathbb{N} : x < 3\} = \{0, 1, 2\}$;
- $\mathcal{A}_2 = \{x \in \mathbb{Z} : x^2 = 1\} = \{-1, 1\}$.

L'inclusione. Siano I, E due insiemi. Diciamo che $E \subset I$ (cioè E è un *sottoinsieme* di I , o anche E è *incluso in* I) se

per ogni $x \in E$ si ha che $x \in I$

(in simboli: $x \in E \implies x \in I$). Chiaramente, se $E = I$ si ha in particolare che $E \subset I$ e $I \subset E$. Di fatto, si ha che

$$E = I \iff E \subset I \text{ e } I \subset E .$$

Se $E \subset I$ e $E \neq I$, diciamo che E è un sottoinsieme proprio di I ; in simboli, questo si traduce con

$$\forall x \in E, x \in I \quad \text{e} \quad \exists y \in I : y \notin E$$

(la prima proposizione afferma che E è incluso in I , e la seconda che I non è incluso in E).

Si conviene che, dato un qualsiasi insieme E , si abbia $\emptyset \subset E$ e $E \subset E$ (\emptyset e E vengono detti *sottoinsiemi impropri* di E).

Operazioni fra insiemi. Dati A e B (sottoinsiemi di un certo insieme ambiente che non specifichiamo), possiamo definire i seguenti insiemi:

l'insieme unione

$$A \cup B := \{x : x \in A \text{ o } x \in B\};$$

l'insieme intersezione

$$A \cap B := \{x : x \in A \text{ e } x \in B\}$$

(se $A \cap B = \emptyset$, si dice che A e B sono *disgiunti*);

l'insieme differenza (di A e B)

$$A \setminus B := \{x : x \in A \text{ e } x \notin B\} .$$

Se A e X sono due insiemi con $A \subset X$, allora l'insieme $X \setminus A$ viene detto *insieme complementare* di A in X (e denotato anche con il simbolo A^c).

⁸quando si definisce un insieme \mathcal{A} in questo modo, si usa la notazione $\mathcal{A} := \dots$; il simbolo $:=$ viene in generale usato nelle definizioni.

Si noti che, mentre $A \cup B = B \cup A$ e $A \cap B = B \cap A$ (cioè vale la proprietà commutativa), in generale $A \setminus B \neq B \setminus A$.

Ad esempio, consideriamo

1. l'insieme dei numeri naturali pari P e l'insieme $D = \{1, 3, 5, 7, \dots\}$ dei numeri naturali dispari. In questo caso,

$$P \cap D = \emptyset, \quad P \cup D = \mathbb{N}, \quad P \setminus D = P, \quad D \setminus P = D.$$

2. l'insieme dei numeri naturali pari P e l'insieme M dei multipli naturali di 4 (cioè $M = \{x \in \mathbb{N} : x = 4n, n \in \mathbb{N}\}$). Allora

$$M \subset P, \quad P \cap M = M, \quad P \cup M = P, \quad M \setminus P = \emptyset.$$

Infine, ricordiamo che, dato un certo insieme A , l'insieme dei sottoinsiemi di A viene detto *insieme delle parti* (o *insieme potenza*) di A , e denotato con il simbolo 2^A . Ad esempio

$$A = \{0, 1, 2\} \implies 2^A = \{\emptyset, \{0\}, \{1\}, \{2\}, \{0, 1\}, \{0, 2\}, \{1, 2\}, A\}. \quad (1.2.1)$$

Il prodotto cartesiano. Dati due insiemi A e B , non necessariamente distinti, si chiama *prodotto cartesiano* di A per B l'insieme delle coppie ordinate (a, b) , al variare di $a \in A$ e di $b \in B$, cioè

$$A \times B := \{(a, b) : a \in A, b \in B\}.$$

“Coppie ordinate” significa che l'ordine con cui appare ciascun elemento della coppia è essenziale. Due coppie ordinate (a, b) e (a', b') sono uguali se hanno uguali ordinatamente primo e secondo elemento, cioè se $a = a'$ e $b = b'$.

Quindi, dati A e B , in generale si ha $A \times B \neq B \times A$. Si provi a verificare ciò descrivendo i prodotti cartesiani $A \times B$ e $B \times A$, con $A = \{a, b, c\}$ e $B = \{1, 2\}$.

Se $A = B$, useremo la notazione A^2 per $A \times A$.

Si può estendere l'operazione di prodotto cartesiano a una n -upla di insiemi A_1, A_2, \dots, A_n , con $n \geq 2$, definendo

$$A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n := \{(a_1, a_2, \dots, a_n) : a_1 \in A_1, a_2 \in A_2, \dots, a_n \in A_n\}$$

cioè l'insieme delle n -uple ordinate (a_1, a_2, \dots, a_n) , al variare di $a_1 \in A_1, \dots, a_n \in A_n$. Anche in questo caso, se $A_i \equiv A$ per ogni $i = 1, 2, \dots, n$, si usa la notazione $A \times A \times \dots \times A = A^n$.

Il concetto di relazione. Dati due insiemi non vuoti A e B , una *relazione* \mathcal{R} di A in B è per definizione un sottoinsieme non vuoto \mathcal{R} del prodotto cartesiano $A \times B$ (se $A = B$, un sottoinsieme $\mathcal{R} \subset A^2$ viene chiamato relazione in A). Diciamo che un elemento $a \in A$ è in relazione con un elemento $b \in B$ (e scriviamo $a \mathcal{R} b$) se $(a, b) \in \mathcal{R}$.

Esempio 1.2.1. 1. Se $A = B$, l'*insieme diagonale* $D = \{(a, b) \in A^2 : a = b\}$ corrisponde alla relazione di uguaglianza: in effetti,

$$(a, b) \in D \iff a = b.$$

2. La relazione “ \leq ” nell'insieme dei numeri reali \mathbb{N} si identifica con l'insieme $\{(x, y) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} : x \leq y\}$.

Definizione 1.2.2. Diciamo che una relazione \mathcal{R} di un insieme A in sé è una relazione d'ordine se gode delle seguenti proprietà:

riflessività $\forall x \in A \quad x \mathcal{R} x$

antisimmetria $\forall x, y \in A \quad [x \mathcal{R} y \text{ e } y \mathcal{R} x] \implies x = y$

transitività $\forall x, y, z \in A \quad [x \mathcal{R} y \text{ e } y \mathcal{R} z] \implies x \mathcal{R} z.$

Inoltre, se una relazione d'ordine \mathcal{R} gode anche della proprietà

$$\forall x, y \in A \quad x \mathcal{R} y \quad \text{o} \quad y \mathcal{R} x \quad \text{(dicotomia)}$$

allora la relazione d'ordine si dice *totale* e A viene detto un insieme totalmente ordinato.

Esempio 1.2.3. • Si verifica facilmente (esercizio!) che la relazione \leq in \mathbb{N} è una relazione d'ordine totale;

- la relazione $<$ NON è una relazione d'ordine in \mathbb{N} (verificare!)
- dato un qualsiasi insieme $A \neq \emptyset$, la relazione \subset in 2^A è una relazione d'ordine (esercizio!). In generale, \subset non è una relazione d'ordine totale (ad es., si veda l'insieme A in (1.2.1)).

1.3 Dai numeri naturali ai numeri razionali

Rivediamo brevemente alcuni fatti elementari sui numeri naturali, interi, e razionali.

L'insieme dei numeri naturali.

$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, \dots\}.$$

- Possiamo rappresentare geometricamente \mathbb{N} su una retta, fissando su di essa un punto origine O , a cui viene associato lo 0, e un secondo punto $U \neq O$, a cui si associa il valore 1. Si considera “verso di percorrenza positivo” della retta il verso di percorrenza da O a U . La lunghezza del segmento OU individua un'unità di misura. Riportando il multiplo n di OU sulla retta nel verso positivo, si individua il punto associato al numero naturale n .
- La relazione \leq è una relazione di ordine totale in \mathbb{N} .
- Ogni numero naturale n ha come divisori 1 e n . Se questi sono i suoi unici divisori, n viene detto *primo*.

L'insieme dei numeri interi. Osserviamo che, dati due numeri naturali $a, b \in \mathbb{N}$, l'equazione

$$a + x = b$$

ha una (unica) soluzione $x \in \mathbb{N}$ se $b \geq a$. Se, invece, $b < a$, non esiste alcun numero naturale x che verifichi $a + x = b$. Questo fatto motiva l'introduzione dei numeri interi, che si ottengono dai numeri naturali nel seguente modo: ad ogni $n \in \mathbb{N}$ associamo l'elemento x tale che $x + n = 0$. Denotiamo x con il simbolo $-n$ (x è detto l'*opposto* di n) e definiamo

$$\mathbb{Z} := \{\dots, -n, \dots, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, \dots, n, \dots\}.$$

- Anche \mathbb{Z} si può rappresentare geometricamente su una retta: riprendendo la retta che rappresenta \mathbb{N} , al numero intero $-n$ (con $n \in \mathbb{N}$) viene associato il punto che si ottiene riportando n volte il segmento unitario OU nel verso opposto al verso positivo.
- La relazione \leq è una relazione di ordine totale in \mathbb{Z} .
- Si ha chiaramente $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z}$.

L'insieme dei numeri razionali. Dati due numeri interi $a, b \in \mathbb{Z}$, con $a \neq 0$, l'equazione

$$ax = b$$

ha una soluzione $x \in \mathbb{Z}$ se e solo se b è un multiplo intero di a . In caso contrario, non esiste alcun $x \in \mathbb{Z}$ che la verifichi. Per renderla risolvibile per ogni coppia di interi $a, b \in \mathbb{Z}$ (con $a \neq 0$), ampliamo l'insieme \mathbb{Z} , e definiamo

$$\mathbb{Q} := \left\{ \frac{m}{n} : m, n \in \mathbb{Z}, n \neq 0 \right\},$$

con la convenzione di considerare ogni frazione ridotta ai minimi termini, cioè con numeratore e denominatore privi di denominatori comuni. In altri termini, identifichiamo per esempio $\frac{1}{3}$ e $\frac{2}{6}$, $\frac{1}{6}$ e $\frac{3}{18}$.

- \mathbb{Z} può essere identificato con il sottoinsieme $\tilde{\mathbb{Z}}$ di \mathbb{Q} dato da

$$\tilde{\mathbb{Z}} = \left\{ \frac{m}{n} \in \mathbb{Q} : n = 1 \right\}.$$

Con un lieve abuso di notazione, scriviamo quindi $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q}$.

- Ad ogni $x \in \mathbb{Q} \setminus \{0\}$ è possibile associare un unico numero $y \in \mathbb{Q} \setminus \{0\}$ che verifichi $xy = 1$. Il numero y viene detto *inverso* (o *reciproco*) di x .
- La relazione d'ordine \leq si estende a \mathbb{Q} nel seguente modo:
 - dato un numero razionale $\frac{m}{n}$, con $m, n \in \mathbb{Z}, n \neq 0$, si ha che

$$\begin{aligned} \frac{m}{n} \geq 0 &\Leftrightarrow m \text{ e } n \text{ hanno lo stesso segno,} \\ \frac{m}{n} \leq 0 &\Leftrightarrow m \text{ e } n \text{ hanno segni diversi.} \end{aligned}$$

- Dati $\frac{m}{n}$ e $\frac{p}{q}$ in \mathbb{Q} , li ordiniamo nel seguente modo:

* se $\frac{m}{n}$ e $\frac{p}{q}$ hanno segno diverso, è immediato confrontarli. Avremo infatti

$$\frac{m}{n} \leq 0 \leq \frac{p}{q} \quad \text{oppure} \quad \frac{p}{q} \leq 0 \leq \frac{m}{n}.$$

* se $\frac{m}{n}$ e $\frac{p}{q}$ sono entrambi positivi, possiamo supporre⁹ che $m \geq 0$ e $n > 0$ e $p \geq 0$ e $q > 0$. Allora abbiamo che

$$\frac{m}{n} \leq \frac{p}{q} \Leftrightarrow mq \leq pn.$$

⁹in effetti,

$$\frac{3}{5} = \frac{+3}{+5} = \frac{-3}{-5}.$$

* se $\frac{m}{n}$ e $\frac{p}{q}$ sono entrambi negativi, allora ci “appoggiamo” alla relazione d’ordine definita nel caso di numeri razionali positivi:

$$\frac{m}{n} \leq \frac{p}{q} \Leftrightarrow -\frac{p}{q} \leq -\frac{m}{n}.$$

- **Rappresentazione decimale dei numeri razionali.** Ogni numero $x \in \mathbb{Q}$ può essere espresso in base 10 nella forma

$$x = \pm \left(c_k 10^k + c_{k-1} 10^{k-1} + \dots + c_1 10 + c_0 + c_{-1} 10^{-1} + c_{-2} 10^{-2} + \dots \right) \quad \text{con le cifre } c_i, c_{-j} \in \{0, 1, \dots, 9\}. \quad (1.3.1)$$

Le cifre c_i, c_{-j} vengono dette *cifre decimali*. Equivalentemente, si può scrivere

$$x = \pm c_k c_{k-1} \dots c_1 c_0, c_{-1} c_{-2} \dots \quad (1.3.2)$$

Questa è, peraltro, la rappresentazione dei numeri fatta da un calcolatore. Chiamiamo la (1.3.1)/(1.3.2) *rappresentazione (o allineamento) decimale* del numero x . Osserviamo che, mentre il numero di cifre a sinistra della virgola in (1.3.2) è finito, in generale vi possono essere infinite cifre decimali a destra della virgola.

Si dice che un allineamento decimale è *finito* se vi è un numero finito di cifre a destra della virgola. Ad esempio,

$$\begin{aligned} \frac{18723}{100} &= 187,23 = 1 \cdot 10^2 + 8 \cdot 10 + 7 + 2 \cdot 10^{-1} + 3 \cdot 10^{-2}, \\ -\frac{1}{6} &= -0,166666666\dots = -(0 + 1 \cdot 10^{-1} + 6 \cdot 10^{-2} + 6 \cdot 10^{-3} + 6 \cdot 10^{-4} \\ &\quad + 6 \cdot 10^{-5} + 6 \cdot 10^{-6} + 6 \cdot 10^{-7} + 6 \cdot 10^{-8} \dots). \end{aligned}$$

Se, in un allineamento decimale (non finito), da una certa posizione decimale in poi un blocco di cifre si ripete indefinitamente, allora l’allineamento viene detto *periodico* e tale blocco è detto *periodo*¹⁰. Ad esempio, $-1/6$ ha un allineamento decimale periodico di periodo 6.

Si può dimostrare che ad ogni numero razionale $x \in \mathbb{Q}$ viene associato uno e un solo allineamento decimale, finito o periodico. Chiaramente, i numeri interi si identificano con gli allineamenti decimali in cui le cifre a destra della virgola sono tutte uguali a zero.

Dai numeri razionali ai numeri reali. Fu scoperto dai matematici greci che esistono segmenti la cui lunghezza non può essere espressa mediante numeri razionali. Ad esempio, la lunghezza x della diagonale del quadrato di lato 1, che, per il teorema di Pitagora, verifica

$$x^2 = 1^2 + 1^2 = 1 + 1 = 2.$$

Teorema 1.3.1. *Non esiste un $x \in \mathbb{Q}$ tale che $x^2 = 2$.*

Dimostrazione. Per assurdo esista $x \in \mathbb{Q}$ tale che $x^2 = 2$. Rappresentiamo x nella forma

$$x = \frac{m}{n} \quad \text{con } m, n \in \mathbb{Z} \text{ e } n \neq 0$$

¹⁰vengono considerati propri i periodi diversi da 9: ad esempio, il numero 0,99999999... viene identificato con 1.

(si intende la frazione ridotta ai minimi termini, cioè m e n privi di divisori comuni). Poiché $x^2 = 2$, segue che

$$m^2 = 2n^2. \quad (1.3.3)$$

Allora m^2 è un numero pari. Ne consegue che m è un numero pari¹¹. Quindi m è della forma $m = 2k$, con $k \in \mathbb{Z}$, e dalla (1.3.3) segue che $4k^2 = 2n^2$, cioè $n^2 = 2k^2$. Ma allora n^2 è pari, quindi anche n è pari. Abbiamo pertanto concluso che sia m sia n sono pari, cioè divisibili per 2. Ma questo è in contraddizione con il fatto che né m né n abbiano divisori comuni. Assurdo. \square

Il Teorema 1.3.1 suggerisce l'esistenza di un'estensione dell'insieme \mathbb{Q} , in cui l'equazione $x^2 = 2$ ha una soluzione. Si tratta dell'insieme dei numeri reali.

Definizione 1.3.2. Chiamiamo numero reale un (qualsiasi) allineamento decimale, e denotiamo con \mathbb{R} l'insieme dei numeri reali.

Chiaramente i numeri razionali (che, ribadiamo, si identificano con gli allineamenti decimali finiti o periodici) sono un sottoinsieme di \mathbb{R} . Si ha dunque $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$. Chiamiamo *numero irrazionale* un numero reale non razionale (rappresentato da un allineamento decimale non finito né periodico). L'insieme dei numeri irrazionali si denota ovviamente con il simbolo $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$. Ad esempio, sono numeri irrazionali $\pm\sqrt{2}$ (cioè le radici di 2), π , la *costante di Nepero* e (qui approssimata con 55 cifre decimali)

$$e = 2,7182818284590452353602874713526624977572470936999595749 \dots$$

1.4 L'insieme dei numeri reali

Le proprietà dell'insieme dei numeri reali che presentiamo in questa sezione sono fondamentali per lo sviluppo del calcolo differenziale e integrale, e vanno quindi ben comprese e assimilate.

1.4.1 La relazione d'ordine su \mathbb{R}

La relazione d'ordine \leq si estende anche a \mathbb{R} nel seguente modo: siano dati due numeri reali x e y , rappresentati dagli allineamenti decimali

$$x = \pm (c_k c_{k-1} \dots c_1 c_0, c_{-1} c_{-2} \dots) \quad y = \pm (c'_k c'_{k-1} \dots c'_1 c'_0, c'_{-1} c'_{-2} \dots).$$

Poiché, in entrambe le rappresentazioni, le cifre a sinistra della virgola rappresentano numeri naturali, per semplicità chiamiamo $n := c_k c_{k-1} \dots c_1 c_0$ e $m := c'_k c'_{k-1} \dots c'_1 c'_0$. Se x e y hanno segno diverso, è immediato confrontarli:

$$\begin{aligned} (x = +n, c_{-1} c_{-2} \dots, \quad y = -m, c'_{-1} c'_{-2} \dots) &\Rightarrow y < 0 < x, \\ (x = -n, c_{-1} c_{-2} \dots, \quad y = +m, c'_{-1} c'_{-2} \dots) &\Rightarrow x < 0 < y, \end{aligned}$$

e, inoltre, se x e y sono entrambi negativi (cioè $x = -n, c_{-1} c_{-2} \dots$ e $y = -m, c'_{-1} c'_{-2} \dots$), si ha che

$$x < y \Leftrightarrow -y < -x.$$

¹¹in effetti, se m fosse dispari (cioè della forma $m = 2k + 1$), allora anche $m^2 = 4k^2 + 4k + 1$ sarebbe dispari.

Possiamo quindi ridurci al caso in cui x e y sono entrambi non negativi, cioè della forma

$$x = +n, c_{-1}c_{-2} \dots \quad y = +m, c'_{-1}c'_{-2} \dots$$

Per confrontarli, basta confrontare le prime cifre decimali diverse dei due numeri. Si ha:

$$n < m \Rightarrow x < y \quad n > m \Rightarrow x > y.$$

Se $n = m$, confrontiamo allora le prime cifre decimali a destra della virgola:

$$\begin{cases} c_{-1} < c'_{-1} \Rightarrow x < y, \\ c_{-1} > c'_{-1} \Rightarrow x > y, \end{cases}$$

mentre, se $c_{-1} = c'_{-1}$, sarà necessario confrontare le seconde cifre decimali a destra della virgola, con la stessa regola:

$$\begin{cases} c_{-2} < c'_{-2} \Rightarrow x < y, \\ c_{-2} > c'_{-2} \Rightarrow x > y, \end{cases}$$

mentre, se $c_{-2} = c'_{-2}$, sarà necessario confrontare le terze cifre decimali a destra della virgola, con la stessa regola, e così via.....

Notazione. Disponendo delle relazioni \leq e $<$ su \mathbb{R} , diremo d'ora in poi che un numero $x \in \mathbb{R}$ è positivo se $0 \leq x$, cioè $x \geq 0$; strettamente positivo se $0 < x$, cioè $x > 0$; negativo se $x \leq 0$; strettamente negativo se $x < 0$. Definiamo

$$\mathbb{R}^+ := \{x \in \mathbb{R} : x \geq 0\}, \quad \mathbb{R}^- := \{x \in \mathbb{R} : x \leq 0\}.$$

Proprietà della relazione d'ordine. Ricordiamo le principali proprietà della relazione \leq :

$$\begin{cases} x \leq y \Rightarrow x + z \leq y + z, \\ x \leq y, z \geq 0 \Rightarrow xz \leq yz, \\ x \leq y, z \leq 0 \Rightarrow xz \geq yz \end{cases} \quad \forall x, y, z \in \mathbb{R}. \quad (1.4.1)$$

Le stesse proprietà valgono per la relazione $<$. Inoltre,

$$\forall x, y \in \mathbb{R} \quad 0 < x < y \Rightarrow \frac{1}{x} > \frac{1}{y} > 0.$$

1.4.2 Il modulo di un numero reale

Definizione 1.4.1. Dato $x \in \mathbb{R}$, il modulo (o valore assoluto) di x è il numero reale **positivo** definito da

$$|x| := \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0, \\ -x & \text{se } x < 0 \end{cases}.$$

Proprietà del valore assoluto. Si ha $\forall a, b \in \mathbb{R}$

$$|a| \geq 0 \text{ e } |a| = 0 \text{ se e solo se } a = 0; \quad (1.4.2a)$$

$$|a| = |-a|; \quad (1.4.2b)$$

$$|ab| = |a||b|; \quad (1.4.2c)$$

$$|a - b| \leq |a| + |b| \text{ e } |a + b| \leq |a| + |b| \quad (1.4.2d)$$

Disuguaglianze con il valore assoluto. Ricordiamo che, dati $a, b \in \mathbb{R}$, con $a \geq 0$,

$$\begin{aligned} |x - b| \leq a &\Leftrightarrow -a \leq x - b \leq a \\ |x - b| \geq a &\Leftrightarrow x - b \geq a \text{ o } x - b \leq -a \end{aligned}$$

Infine, ricordiamo il seguente fatto

$$\sqrt{x^2} = |x| \quad \forall x \in \mathbb{R}. \quad (1.4.3)$$

In generale,

$$\text{se } n \text{ è pari} \quad \sqrt[n]{x^n} = |x| \quad \forall x \in \mathbb{R}. \quad (1.4.4)$$

1.4.3 Densità di \mathbb{Q} in \mathbb{R} .

Intuitivamente, questo significa che non solo $\mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$, ma anche che i numeri razionali sono “fitti” in \mathbb{R} . Più precisamente, ogni numero $x \in \mathbb{R}$ può essere approssimato arbitrariamente bene da un numero razionale: in altri termini, comunque si fissi una tolleranza (cioè, un margine d’errore) $t > 0$, esiste un numero $y \in \mathbb{Q}$ tale che $-t < x - y < t$ (cioè, y dista da x meno di t). In simboli:

$$\forall x \in \mathbb{R}, \forall t > 0 \exists y \in \mathbb{Q} : |x - y| < t. \quad (1.4.5)$$

Se ne deduce che

$$\forall \text{ coppia di numeri reali } x_1 < x_2 \text{ esistono infiniti numeri } q \in \mathbb{Q} \text{ tali che } x_1 < q < x_2. \quad (1.4.6)$$

Si può dimostrare che anche l’insieme $\mathbb{R} \setminus \mathbb{Q}$ è denso (nel senso appena specificato) in \mathbb{R} .

1.4.4 L’assioma di completezza

Per formalizzare l’assioma (o proprietà) di completezza di \mathbb{R} , introduciamo alcune definizioni.

Definizione 1.4.2 (Maggiorante). *Consideriamo un insieme $A \subset \mathbb{R}$, con $A \neq \emptyset$.*

- Si dice che un numero reale $M \in \mathbb{R}$ è un maggiorante per A se

$$\forall x \in A, \quad x \leq M.$$

- Se l’insieme dei maggioranti di A è non vuoto, si dice che A è limitato superiormente. Se A è privo di maggioranti, si dice che A è illimitato superiormente.

Analogamente,

Definizione 1.4.3 (Minorante). *Sia $A \subset \mathbb{R}$, con $A \neq \emptyset$.*

- Si dice che un numero reale $m \in \mathbb{R}$ è un minorante per A se

$$\forall x \in A, \quad x \geq m.$$

- Se l’insieme dei minoranti di A è non vuoto, si dice che A è limitato inferiormente. Se A è privo di minoranti, si dice che A è illimitato inferiormente.

Definizione 1.4.4. *Sia $A \subset \mathbb{R}$, con $A \neq \emptyset$. Diciamo che A è limitato se esso è sia superiormente, sia inferiormente limitato.*

Esempio 1.4.5. 1. Si consideri l'insieme

$$A = \{x \in \mathbb{R} : -1 \leq x < 1\} .$$

A è limitato superiormente e l'insieme dei maggioranti di A è: $\mathcal{M}(A) = \{x \in \mathbb{R} : x \geq 1\}$.
 A è limitato inferiormente e l'insieme dei minoranti di A è: $m(A) = \{x \in \mathbb{R} : x \leq -1\}$.

2. Si consideri l'insieme

$$B = \{x \in \mathbb{R} : x \leq 1\} .$$

B è limitato superiormente e l'insieme dei maggioranti di B è: $\mathcal{M}(B) = \{x \in \mathbb{R} : x \geq 1\}$.
 B è illimitato inferiormente.

3. Si consideri l'insieme

$$C = \left\{ x \in \mathbb{R} : x = \frac{1}{2^n} \ n \in \mathbb{N} \right\} .$$

Si noti che C ha infiniti elementi e che $0 \notin C$. C è limitato superiormente e l'insieme dei maggioranti di C è: $\mathcal{M}(C) = \{x \in \mathbb{R} : x \geq 1\}$. C è limitato inferiormente e l'insieme dei minoranti di C è: $m(C) = \{x \in \mathbb{R} : x \leq 0\}$.

4. Si consideri l'insieme

$$D = \{x \in \mathbb{R} : x^2 \leq 2\} .$$

Si noti che D è l'insieme $\{x \in \mathbb{R} : -\sqrt{2} \leq x \leq \sqrt{2}\}$. D è limitato superiormente e l'insieme dei maggioranti di D è: $\mathcal{M}(D) = \{x \in \mathbb{R} : x \geq \sqrt{2}\}$. D è limitato inferiormente e l'insieme dei minoranti di D è: $m(D) = \{x \in \mathbb{R} : x \leq -\sqrt{2}\}$.

Definizione di estremo superiore di un insieme.

Definizione 1.4.6. Sia A un insieme non vuoto. Diciamo che un numero reale M^* è l'estremo superiore di A se valgono (contemporaneamente) le seguenti condizioni:

1. M^* è un maggiorante per A ;
2. $M^* \leq M$ per ogni maggiorante M di A ¹².

Useremo la notazione $M^* = \sup(A)$.

Unicità dell'estremo superiore. Si noti che, nella definizione di *estremo superiore*, è stato usato l'articolo determinativo "il". Questo è dovuto al fatto che, mentre un insieme può avere in generale più di un maggiorante (anche infiniti maggioranti, si veda l'Esempio 1.4.5), **l'estremo superiore di un insieme, se esiste, è unico**. Per dimostrare ciò, supponiamo per assurdo che un dato insieme A possieda due estremi superiori M_1^* e M_2^* , con $M_1^* \neq M_2^*$. Per definizione di \sup , si deve avere $M_1^* \leq M_2^*$ (in quanto M_2^* è un maggiorante e M_1^* il più "piccolo" fra i maggioranti). Ragionando allo stesso modo, si ha $M_2^* \leq M_1^*$. Ma allora $M_1^* = M_2^*$, in contraddizione con quanto supposto.

Si noti che, nella definizione di *estremo superiore*, non viene richiesto che M^* appartenga all'insieme A . Quando ciò accade, M^* viene detto *massimo* di A .

Definizione 1.4.7. Sia A un insieme non vuoto e sia $M^* = \sup(A)$. Se $M^* \in A$, allora diciamo che M^* è il massimo di A e scriviamo $M^* = \max(A)$.

¹²cioè M^* è "il più piccolo" fra i maggioranti di A .

Definizione di estremo inferiore di un insieme.

Definizione 1.4.8. Sia A un insieme non vuoto. Diciamo che un numero reale m_* è l'estremo inferiore di A se valgono (contemporaneamente) le seguenti condizioni:

1. m_* è un minorante per A ;
2. $m_* \geq m$ per ogni minorante m di A ¹³.

Useremo la notazione $m_* = \inf(A)$.

Ragionando come per il sup, si dimostra che l'inf di un dato insieme, se esiste, è unico.

Definizione 1.4.9. Sia A un insieme non vuoto e sia $m_* = \inf(A)$. Se $m_* \in A$, allora diciamo che m_* è il minimo di A e scriviamo $m_* = \min(A)$.

Esempio 1.4.10. 1. Si consideri l'insieme

$$A = \{x \in \mathbb{R} : -1 \leq x < 1\}.$$

Si ha $\inf(A) = -1 \in A$ e quindi $\inf(A) = \min(A) = -1$. Inoltre, $\sup(A) = 1 \notin A$: quindi 1 non è il massimo di A . Siccome $\sup A$ è l'unico candidato a essere il massimo di A , concludiamo che l'insieme A non ha massimo.

2. Si consideri l'insieme

$$B = \{x \in \mathbb{R} : x \leq 1\}.$$

Si ha $\sup(B) = \max(B) = 1$.

3. Si consideri l'insieme

$$C = \left\{ x \in \mathbb{R} : x = \frac{1}{2^n} \ n \in \mathbb{N} \right\}.$$

Si ha $\sup(C) = \max(C) = 1$. D'altronde, $\inf(C) = 0 \notin C$, quindi C non ha minimo.

4. Si consideri l'insieme

$$D = \{x \in \mathbb{R} : x^2 \leq 2\}.$$

Si ha $\sup(D) = \max(D) = \sqrt{2}$ e $\inf(D) = \min(D) = -\sqrt{2}$.

Questi esempi sembrano suggerire che, non appena un insieme $A \subset \mathbb{R}$ è superiormente (rispettivamente, inferiormente) limitato, esso ammette sup **in** \mathbb{R} (resp., inf **in** \mathbb{R}). Questo è vero **nell'insieme ambiente** \mathbb{R} , ed è proprio quanto viene affermato da ¹⁴

Assioma di completezza per l'insieme dei numeri reali. Sia $A \subset \mathbb{R}$ un insieme non vuoto. Se A è superiormente limitato in \mathbb{R} (cioè se A ha almeno un maggiorante), allora A ha l'estremo superiore **in** \mathbb{R} .

Analogamente, se A è inferiormente limitato in \mathbb{R} (cioè se A ha almeno un minorante), allora A ha l'estremo inferiore **in** \mathbb{R} .

Si noti che l'assioma di completezza **NON** afferma che ogni insieme superiormente limitato in \mathbb{R} ha il massimo (o che ogni insieme inferiormente limitato in \mathbb{R} ha il minimo): l'esistenza del massimo (del minimo, resp.) dipende dal fatto che il sup appartenga all'insieme (che l'inf appartenga all'insieme).

¹³ cioè m_* è "il più grande" fra i minoranti di A .

¹⁴ Assioma significa "proprietà che si accetta per vera, senza dimostrazione".

Osservazione 1.4.11. Osserviamo che l'insieme \mathbb{Q} non gode della proprietà enunciata dall'assioma di completezza: in altri termini, esistono sottoinsiemi di \mathbb{Q} superiormente limitati (rispettivamente, inferiormente limitati) che non ammettono estremo superiore in \mathbb{Q} (risp., estremo inferiore in \mathbb{Q}). Infatti, consideriamo l'insieme

$$\mathcal{H} = \{x \in \mathbb{Q} : x^2 \leq 2\}$$

e dimostriamo che esso, pur avendo maggioranti in \mathbb{Q} (l'insieme dei maggioranti in \mathbb{Q} per \mathcal{H} in \mathbb{Q} è $\{x \in \mathbb{Q} : x \geq \sqrt{2}\}$, quindi per esempio i numeri $\frac{3}{2}$ e 2 sono maggioranti, in \mathbb{Q} , per \mathcal{H}), non ha sup in \mathbb{Q} ¹⁵.

Notiamo infatti che \mathcal{H} , essendo un sottoinsieme (superiormente limitato) di \mathbb{R} , ammette sup in \mathbb{R} . Chiamiamo $S := \sup_{\mathbb{R}}(\mathcal{H})$. È immediato osservare che $S = \sqrt{2}$. Ora, per assurdo esista l'estremo superiore $q \in \mathbb{Q}$ di \mathcal{H} in \mathbb{Q} (quindi q è il “più piccolo” fra tutti i maggioranti di \mathcal{H} che sono numeri razionali). Necessariamente deve essere $q \neq \sqrt{2}$. Inoltre, non è difficile osservare che deve essere $q > \sqrt{2}$. Ma allora, per la densità di \mathbb{Q} in \mathbb{R} (si ricordi la (1.4.6)) esistono infiniti $y \in \mathbb{Q}$ con $\sqrt{2} < y < q$. Si noti che tali y sono dei maggioranti razionali per l'insieme \mathcal{H} , e che essi sono strettamente minori di q . Questo contraddice il fatto che q sia l'estremo superiore di \mathcal{H} in \mathbb{Q} . Assurdo.

Ne concludiamo che \mathcal{H} non ammette sup in \mathbb{Q} .

Rappresentazione geometrica di \mathbb{R} . Gli elementi di \mathbb{R} si possono rappresentare geometricamente come punti di una retta.

Per fare ciò, si fissa un punto O (detto origine) sulla retta, al quale viene associato il numero 0, e un altro punto U . Si conviene che il verso di percorrenza della retta da O a U sia considerato il *verso positivo*, e il verso opposto sia preso come verso negativo. In questo modo, vengono individuate sulla retta:

- una semiretta positiva (la semiretta che contiene U),
- una semiretta negativa.

Per convenzione, la lunghezza del segmento OU viene presa come *unità di misura*.

Dopodiché, dato un punto P sulla retta, a esso viene associato un unico numero reale x in questo modo: si considera la lunghezza \overline{OP} del segmento OP e si definisce

$$x := \begin{cases} \overline{OP} & \text{se } P \text{ appartiene alla semiretta positiva,} \\ -\overline{OP} & \text{se } P \text{ appartiene alla semiretta negativa} \end{cases}.$$

Il numero reale x viene detto *ascissa* del punto P . Viceversa, fissato $x \in \mathbb{R}$, a esso viene associato uno e un solo punto P sulla retta in questo modo:

$$\begin{cases} x > 0 & \leftrightarrow & P \text{ nella semiretta positiva tale che } \overline{OP} = x, \\ x < 0 & \leftrightarrow & P \text{ nella semiretta negativa tale che } \overline{OP} = -x, \\ x = 0 & \leftrightarrow & O \end{cases}.$$

D'ora in poi, useremo il termine *retta reale* come sinonimo dell'insieme dei numeri reali.

Interpretazione geometrica del modulo. Ricordando che ad ogni $x \in \mathbb{R}$ è univocamente associato un punto P sulla retta reale, il numero $|x|$ è la distanza di P dall'origine O .

Più in generale, dati $x, y \in \mathbb{R}$, il numero $|x - y|$ coincide con la distanza fra i corrispondenti punti P_x e P_y sulla retta reale.

¹⁵**Esercizio!:** ragionando allo stesso modo, dimostrare che \mathcal{H} non ha inf in \mathbb{Q} , pur avendo minoranti in \mathbb{Q} .

1.4.5 La nozione di intervallo e la retta reale estesa

Definizione 1.4.12. Un sottoinsieme $I \neq \emptyset$ di \mathbb{R} viene detto intervallo se, presi due qualunque suoi punti $x < y$, tutti i punti compresi fra x e y appartengono ancora ad I .

Ad esempio, l'insieme

$$A = \{x \in \mathbb{R} : x \geq 0\} \quad \text{è un intervallo,}$$

mentre l'insieme

$$B = \{x \in \mathbb{R} : x \neq 0\} \quad \text{NON è un intervallo.}$$

Tipologia degli intervalli limitati. Siano $a, b \in \mathbb{R}$, con $a < b$. Distinguiamo quattro tipi di intervalli *limitati* (nel senso della Definizione 1.4.4):

- $(a, b) := \{x \in \mathbb{R} : a < x < b\}$ *intervallo aperto,*
- $[a, b) := \{x \in \mathbb{R} : a \leq x < b\}$ *intervallo semiaperto a destra,*
- $(a, b] := \{x \in \mathbb{R} : a < x \leq b\}$ *intervallo semiaperto a sinistra,*
- $[a, b] := \{x \in \mathbb{R} : a \leq x \leq b\}$ *intervallo chiuso.*

Dato un intervallo I limitato, si definisce ampiezza dell'intervallo il numero $\sup(I) - \inf(I)$.

Definizione 1.4.13 (Intorno di un punto). Dati $x_0 \in \mathbb{R}$ e $r > 0$, chiamiamo intorno aperto (rispettivamente, chiuso) di x_0 di raggio r l'intervallo $(x_0 - r, x_0 + r)$ (risp., l'intervallo $[x_0 - r, x_0 + r]$). Denoteremo l'intorno aperto $(x_0 - r, x_0 + r)$ anche con il simbolo $I(x_0, r)$.

N.B.: si ha che

$$I(x_0, r) = \{x \in \mathbb{R} : |x - x_0| < r\}.$$

La retta reale estesa. Estendiamo la retta reale \mathbb{R} con i simboli $+\infty$ e $-\infty$, **che non sono da considerarsi numeri reali!!!!** In effetti, osserviamo che

$$\forall x \in \mathbb{R} \quad \exists y \in \mathbb{R} : y > x$$

in altri termini, non esistono maggioranti reali per l'insieme \mathbb{R} . Analogamente,

$$\forall x \in \mathbb{R} \quad \exists y \in \mathbb{R} : y < x$$

cioè l'insieme \mathbb{R} non ammette minoranti (in \mathbb{R}). Li introduciamo quindi con la seguente

Definizione 1.4.14. Definiamo il simbolo $+\infty$ mediante la disuguaglianza

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad x < +\infty. \tag{1.4.7}$$

Definiamo il simbolo $-\infty$ mediante la disuguaglianza

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad x > -\infty. \tag{1.4.8}$$

Chiamiamo retta reale estesa l'insieme $\overline{\mathbb{R}} := \mathbb{R} \cup \{-\infty, +\infty\}$.

Osserviamo che $\overline{\mathbb{R}}$ eredita da \mathbb{R} la relazione d'ordine, completata dalle disuguaglianze (1.4.7)–(1.4.8). Quindi $(\overline{\mathbb{R}}, \leq)$ è un insieme totalmente ordinato, e si ha che

- per ogni $A \subset \overline{\mathbb{R}}$, $+\infty$ è un maggiorante per A ;
- per ogni $A \subset \overline{\mathbb{R}}$, $-\infty$ è un minorante per A .

Teorema 1.4.15. *Per ogni $A \subset \overline{\mathbb{R}}$, esistono $\sup(A)$, $\inf(A) \in \overline{\mathbb{R}}$. In particolare, se $A \subset \mathbb{R}$, si ha che*

1. $\sup(A) = +\infty$ se e solo se A non è superiormente limitato;
2. $\inf(A) = -\infty$ se e solo se A non è inferiormente limitato;
3. $\sup(\emptyset) = -\infty$ e $\inf(\emptyset) = +\infty$.

Dimostrazione. Dimostriamo solo che $\sup(\emptyset) = -\infty$ (con un ragionamento analogo (**esercizio!**) si ottiene anche che $\inf(\emptyset) = +\infty$). Innanzitutto osserviamo che

$$\text{l'insieme dei maggioranti di } \emptyset \text{ è } \overline{\mathbb{R}}. \quad (1.4.9)$$

In effetti, proviamo a negare la (1.4.9): $\exists y \in \overline{\mathbb{R}}$ che non è un maggiorante per \emptyset , cioè $\exists y \in \overline{\mathbb{R}}$ tale che $\exists x \in \emptyset$ verificante $x > y$. Ma questa affermazione è palesemente falsa, in quanto contiene il termine $\exists x \in \emptyset$. Allora (1.4.9) è vera. Tenendo conto della definizione di \sup , concludiamo che $\sup(\emptyset) = -\infty$. \square

Intervalli illimitati. Possiamo ora introdurre la notazione per gli intervalli illimitati. Sia $a \in \mathbb{R}$. Distinguiamo quattro tipi di intervalli:

- $(a, +\infty) := \{x \in \mathbb{R} : x > a\}$ *semiretta aperta a sinistra,*
- $(-\infty, a) := \{x \in \mathbb{R} : x < a\}$ *semiretta aperta a destra,*
- $[a, +\infty) := \{x \in \mathbb{R} : x \geq a\}$ *semiretta chiusa a sinistra,*
- $(-\infty, a] := \{x \in \mathbb{R} : x \leq a\}$ *semiretta chiusa a destra.*

Il simbolo $(-\infty, +\infty)$ è un modo alternativo di denotare \mathbb{R} , mentre $[-\infty, +\infty]$ denota la retta reale estesa $\overline{\mathbb{R}}$.